

Forderungsspiele

des



Verein für Billardsport Neuwied 1986 e.V.

Regeln

24.10.2017

1. Richtlinien für den Spielbetrieb

- 1.1** Spielraum: Für die Austragung eines Spiels im Rahmen der Forderungsspiele ist nur das Billardcafé Insel zulässig.
- 1.2** Es wird nach dem Reglement des BVRLP gespielt.
 - 1.2.1** Spielmaterial ist gemäß der SPO zulässig.
 - 1.2.2** Es besteht *keine* Kleiderpflicht gemäß STO.

2. Aktuelle Änderung des Reglements

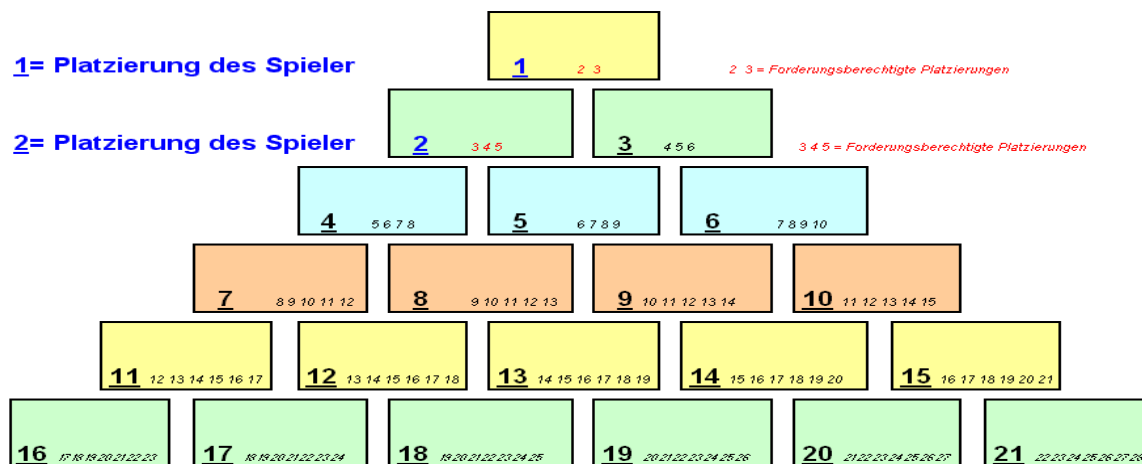
- 2.1** Die Ausspielziele siehe Punkt 8 bzw. 9
- 2.2** Multiball wird im Wechsel 8Ball;9Ball;10Ball im 2 Partien wechsel gespielt.
- 2.3** Es wird Wechselbreak gespielt.

3. Verhalten während des Spielbetriebs

- 3.1** Der Genuss von Alkohol ist nicht erwünscht.
- 3.2** Für den zeitlichen Rahmen des Spiels sind allein die Sportler verantwortlich
- 3.3** Das Verlassen des Spielbereichs ist nur im gegenseitigen Einvernehmen erlaubt.
- 3.4** Die Einflussnahme durch dritte von außen ist untersagt.

4. Forderung

- 4.1** Das Forderungsprinzip basiert auf dem Pyramidensystem die Möglichkeiten der Forderung können aus dem beiliegende Formblatt entnommen werden.



24.10.2017

- 4.2** Alle Forderungen müssen schriftlich mit einem Datum, per E-Mail an den Spielleiter rechtzeitig gesendet werden.
- 4.3** Zwischen dem Datum und dem Forderungstermin sollte eine Reaktionszeit für den geforderten Spieler von mindestens 5 Tagen eingehalten werden, sofern dieser nicht vom fordernden Spieler persönlich informiert wird.
- 4.4** Das eingetragene Datum ist für den fordernden Spieler zunächst bindend, für ihn besteht an diesem Termin Anwesenheitspflicht. Diese ist hinfällig, wenn der geforderte Spieler Kontakt zum fordernden Spieler, ausweichend zum Spielleiter, aufnimmt um einen Ausweichtermin zu vereinbaren.
- 4.5** Das prophylaktische angeben mehrerer Daten ist nicht zulässig. Hier ist das erste Datum verbindlich und kann nur unter Rücksicht auf 3.3 geändert werden.
- 4.6** Forderungen ohne Datum welche nicht gespielt sind dürfen vom Spielleiter gestrichen werden.
- 4.7** Wird innerhalb einer Frist von zwei Wochen kein Spieltermin gefunden, so wird eine erweiterte Frist von 7 Tagen gewährt, in welcher das Spiel ausgetragen werden muss. Kommt es in dieser Zeit nicht zum Spiel, tritt nachfolgende Regelung in Kraft:
- 4.8** Fordernder Spieler kann nicht antreten = keine Änderung Geforderter Spieler kann nicht antreten = Rangverlust
- 4.9** Es kann an einem Tag in allen Disziplinen (Multiball und 14.1) ein Forderungsspiel durchgeführt werden.
- 4.10** Nach einem Forderungsspiel besteht für beide Spieler in der jeweils gespielten Disziplin eine gegenseitige Forderungssperre von 7 Tagen, innerhalb dieser Zeit dürfen Sie sich nicht erneut fordern. Nicht gespielte Disziplinen können innerhalb dieser Zeit gefordert werden.
- 4.11** Ein Unterplatzierter Spieler kann eine der für ihn möglichen Platzierung nur dann fordern, wenn diese Platzierung nicht bereits selbst eine Forderung nach oben gestellt hat.

5. Mehrere Forderungen

- 5.1** Mehrere Forderungsspiele innerhalb einer Forderung sind nicht zulässig, es dürfen keine weiteren Ranglistenspiele außerhalb einer bestehenden Forderung ausgetragen werden.
Der Termin der Forderung ist maßgebend.
- 5.2** Wurde ein Spieler bereits gefordert oder hat gefordert, sind alle nachfolgenden Forderungen Regelwidrig und werden gestrichen.

6. Krankheit oder Verhinderung

- 6.1** Spieler welche aufgrund Urlaubs oder nicht bekannter Umstände länger als 6 Wochen nicht erreichbar sind und keine Forderungsspiele durchführen können, haben dies dem Spielleiter mitzuteilen.
- 6.2** Jegliche Forderungen innerhalb dieses Zeitraums werden zurückgesetzt und nach Rückkehr aktiviert.
- 6.3** Melden die Spieler sich nicht ab, so hat der Spielleiter das Recht, diese aus der Rangliste zu entfernen. Diese Spieler müssen am Ende der Rangliste neu beginnen.
- 6.4** Ist der Spieler wegen Krankheit länger als 6 Wochen außerhalb des Spielbetriebs, so wird er aus der Rangliste genommen.
- 6.5** Dem erkrankten Spieler wird nach Genesung gestattet, seinen alten Platz einzufordern und gegen den momentanen Inhaber zu spielen.
- 6.6** Verliert er dieses Forderungsspiel, so wird er am Ende der Rangliste eingestuft, bei einem Sieg rutschen alle Platzinhaber ab der Forderungsposition um eine Position nach unten.

7. Nichtantritt oder Verlassen des Spiels

- 7.1** Tritt ein Spieler nicht zum Vereinbarten Termin an, so ist eine Karenzzeit von 30 Minuten einzuräumen.
Nach Ablauf dieser Zeit ist das Spiel für den anwesenden Sportler als gewonnen zu werten.
Der Spielleiter kann unter Berücksichtigung von Härtefällen nach eingehender Prüfung entscheiden, ob alle bis dahin erspielten Punkte des nicht angetretenen Sportlers aus dem Punktesystem gestrichen werden.
- 7.2** Verlässt ein Spieler während des Forderungsspiels den Spielort ohne Begründung, so ist dieses Spiel als zu-null-Niederlage zu bewerten.
Dem Sportler werden alle bis dahin erspielten Punkte des nicht angetretenen Sportlers aus dem Punktesystem gestrichen.

7.3 Der Spielleiter stuft den Sportler bei Streichung der Punkte in 7.1 oder 7.2 wegen unsportlichem Verhalten auf den letzten Platz der Rangliste.

8.Spielmodus Multiball

| | | |
|-------------|-----------|----------------|
| Platzierung | 1 - 5 | 7 Gewinnspiele |
| Platzierung | 6 - 10 | 6 Gewinnspiele |
| Platzierung | 11 - 16 | 5 Gewinnspiele |
| Platzierung | 17 - 22 | 4 Gewinnspiele |
| Platzierung | 23 - Ende | 3 Gewinnspiele |

9. Spielmodus 14.1 e

| | | |
|-------------|-----------|------------|
| Platzierung | 1 - 5 | 125 Kugeln |
| Platzierung | 6 - 10 | 100 Kugeln |
| Platzierung | 11 - 16 | 90 Kugeln |
| Platzierung | 17 - 22 | 70 Kugeln |
| Platzierung | 23 - Ende | 40 Kugeln |

10. Nach dem Spiel

Alle Ergebnisse sind sofort nach dem Spiel dem Spielleiter per E-Mail zu senden.

13. Ansetzung durch den Spielleiter

Der Spielleiter hat jederzeit das Recht, Forderungsspiele anhand der Vorgabe der Rangliste anzusetzen, um die Rangliste nach der wahren Spielstärke der Spieler zu gestalten.

14. Ranglistenposition für Wettbewerbe

Die Ranglistenposition wird bei der Mannschaftsaufstellung nicht berücksichtigt, sie dient lediglich als Information über die Spielstärke zur Entscheidungshilfe.

15. Zeitrahmen der Forderungsspiele

Forderungsspiele können das ganze Jahr durchgeführt werden, wobei auf besondere Feiertage Rücksicht zu nehmen ist.

16. Rangliste nach Austragung der Vereinsmeisterschaft

Durch häufigen Stillstand der Forderungsliste wird diese einmal pro Jahr neu gesetzt. Für die Platzierung sind das Ergebnis der aktuellen Vereinsmeisterschaft sowie die Gesamtpunktzahl der Bonuspunkte maßgebend.

Die Sportler erhalten in jeder Disziplin folgende Punkte für:

| | |
|--|-----------|
| 1.) Platz 1 Vereinsmeisterschaft | 30 Punkte |
| 2.) Platz 2 Vereinsmeisterschaft | 25 Punkte |
| 3.) Platz 3 Vereinsmeisterschaft | 20 Punkte |
| 4.) Platz 4-8 Vereinsmeisterschaft | 15 Punkte |
| 5.) Platz 9-16 Vereinsmeisterschaft | 10 Punkte |
| 6.) Platz 17-32 Vereinsmeisterschaft | 05 Punkte |
| 7.) Austragung eines Forderungsspiels | 01 Punkte |
| 8.) Sieg bei einem Forderungsspiel | 05 Punkte |
| 9.) Niederlage bei einem Forderungsspiel | 01 Punkt |

Aus dem Jahresergebnis aller Punkte ergibt sich im Folgejahr nach der Vereinsmeisterschaft die aktuelle Rangliste

17. Ansprechpartner für die Rangliste

Ansprechpartner für die Rangliste ist der Spielleiter.

Er ist befugt, das Reglement in Absprache mit dem Vereinsvorsitzenden zu ändern, zu ergänzen oder Teile daraus zu löschen.

In besonderen Fällen kann der Vorstand des Vereins zur Schlichtung angerufen werden. Der Spielleiter aktualisiert die Rangliste mindestens einmal pro Woche und wird bei Urlaub vom stellvertretenden Spielleiter vertreten.

Hierfür sind folgende Angaben nötig:

1. Eintragung des Forderungsspiels in die Forderungsliste
2. Vorlage des Ranglisten-Spielberichts
3. Beide Unterschriften für die Richtigkeit des Spielergebnisses